

W dniach 21-23 maja 2018 r. jury konkursu „Ambasador Szkolnej Wynalazczości 2018” dokonało oceny prac konkursowych. Do Urzędu Patentowego RP wpłynęło ogółem 58 projektów w dwóch kategoriach:

- wynalazek lub inne rozwiązanie techniczne ( 32 prace ) oraz
- gra planszowa lub komputerowa ( 26 prac)

Nadestane projekty jury oceniało według następujących kryteriów:

- ✓ związek projektu z wynalazczością
- ✓ odkrywczość
- ✓ innowacyjność
- ✓ powszechną użyteczność
- ✓ jakość i estetyka wykonania
- ✓ osobisty wkład w powstanie projektu (samodzielność)
- ✓ oryginalność pomysłu oraz element nowatorski

Dodatkowo przy wyborze prac w kategorii „gra planszowa lub komputerowa” jury doceniło regrywalność gier.

Zważywszy, że nie wszystkie prace spełniły warunki określone w regulaminie konkursu „Ambasador Szkolnej Wynalazczości 2018”, do tegorocznego finału zakwalifikowanych zostało mniej projektów, niż przewidziane jest w paragrafie 8 ust. 2 pkt. b regulaminu.

Tym samym mamy przyjemność ogłosić, że do II etapu konkursu jury zakwalifikowało łącznie 15 projektów.

W kategorii: wynalazki lub inne rozwiązania techniczne: 9 projektów

W kategorii: gry planszowe lub komputerowe: 6 projektów

### **Kategoria „Wynalazki lub inne rozwiązania techniczne”**

(kolejność alfabetyczna)

**Anna Dyla i Zofia Smyła**, 12 lat, projekt: „Inteligentna laska seniora”

Szkoła Podstawowa nr 1 w Lublińcu,

**Aleksander Grobelny**, 8 lat, projekt: „Kredka z magnezem”

Szkoła Podstawowa nr 10 w Szczecinie,

**Oliwia Jałocha**, 9 lat, projekt: „Super – zmiotka”

Szkoła Podstawowa nr 66 im. Edwarda Dembowskiego w Krakowie,

**Jan Makowski**, 11 lat, projekt: „Torbopoduszka”

Prywatna Szkoła Podstawowa Kornelówka w Łodzi,

**Jakub Nowak**, 11 lat, projekt: „Antyuciskowa opaska odblaskowa”

Szkoła Podstawowa im. Janusza Korczaka w Tokarni,

**Jakub Nowak**, 11 lat, projekt: „Ochładzacz posiłków i napojów - Śmig”

Szkoła Podstawowa im. Janusza Korczaka w Tokarni,

**Bartłomiej Pilawa**, 11 lat, projekt: „Podświetlacz do odrysowywania”

Szkoła Podstawowa nr 1 w Lublińcu,

**Aleksandra Wojczakowska**, 8 lat, projekt: „Świecące okulary”

Szkoła Podstawowa nr 97 w Warszawie,

**Kamil Wroński**, 11 lat, projekt: „Mrugadefko do domofonu”

Szkoła Podstawowa nr 21 im. Królowej Jadwigi w Lublinie.

### **Kategoria „Gry planszowe lub komputerowe”**

(kolejność alfabetyczna)

**Julia Bossowska, Natalia Suder**, 13 i 14 lat, projekt: „Podróż do przeszłości”

Zespół Szkolno – Przedszkolny w Zabierzowie,

**Marcin Miczek, Dawid Tarabasz, Nikodem Walkowiak, Malwina Woźniak**, 12 i 13 lat,

projekt: „Bracia Wright”

Szkoła Podstawowa nr 70 im. M. Kopernika w Poznaniu,

**Gabriel Dariusz Palczyński**, 7 lat, projekt: „Gabinet masek”

Szkoła Podstawowa im. Jerzego Noskiewicza w Tanowie,

**Zofia Smyła**, 12 lat, projekt: "Worek wynalazków"

Szkoła Podstawowa nr 1 w Lublińcu,

**Jan Tereszkiwicz**, 13 lat, projekt: „Budowa rakiety kosmicznej - każdy może zostać wynalazcą”

Publiczna Szkoła Podstawowa nr 4 w Radomsku,

**Katarzyna Janina Tyc**, 9 lat, projekt: „Odkryj obrazek – stwórz wynalazek”

Szkoła Podstawowa nr 169 im. Orła Białego w Warszawie.