

GRASZ W OCHRONĘ ?

WŁASNOŚĆ INTELEKTUALNA W ŚWIECIE GIER

KONFERENCJA ORGANIZOWANA PRZEZ URZĄD PATENTOWY RP
WSPÓLNIE Z UKRAIŃSKIM INSTYTUTEM WŁASNOŚCI INTELEKTUALNEJ

26.04.2022, ONLINE



®

®

®

®

®

®

®

®



Konferencja z okazji Światowego Dnia Własności Intelektualnej

GRASZ W OCHRONE? WŁASNOŚĆ INTELEKTUALNA W ŚWIECIE GIER

Urząd Patentowy RP, 26 kwietnia 2022 r.

Współorganizator: Ukraiński Instytut Własności Intelektualnej
Partnerzy: Światowa Organizacja Własności Intelektualnej,
Urząd Unii Europejskiej ds. Własności Intelektualnej



Konferencja pod Honorowym Patronatem Ministerstwa Kultury i Dziedzictwa Narodowego

9:00	Otwarcie konferencji
	<p>Daren Tang, Dyrektor Generalny Światowej Organizacji Własności Intelektualnej, Przedstawiciel Ministerstwa Gospodarki Ukrainy, Przedstawiciel Ministerstwa Kultury i Dziedzictwa Narodowego, Przedstawiciel Ministerstwa Rozwoju i Technologii (tbc), Andrew Kudin, Dyrektor Generalny Ukraińskiego Instytutu Własności Intelektualnej, Edyta Demby-Siwiek, Prezes Urzędu Patentowego RP,</p> <p>Wystąpienia specjalne:</p> <p>Innowacje w świecie cyfrowym, dr Maciej Kawecki, Prezes Instytutu Polska Przyszłości im. Stanisława Lema,</p> <p>Cyfryzacja Ukraińskiego Instytutu Własności Intelektualnej, Przedstawiciel Ukraińskiego Instytutu Własności Intelektualnej</p>
10:30 – 10:45	Przerwa
10:45 – 11:45	Jak wspierać i chronić innowacje i kreatywność młodzieży
	<p>Joanna Gogolińska, Fundacja Zaawansowanych Technologii, Barbara Halska, Nauczyciel Roku 2014, nauczyciel Zespołu Szkół nr 6 im. Króla Jana III Sobieskiego w Jastrzębiu-Zdroju na profilu informatyk i programista, Przedstawiciel Ministerstwo Edukacji i Nauki (tbc), dr Anna Shtefan, Ukraiński Instytut Badań Naukowych nad Własnością Intelektualną</p>
11:45 – 12:00	Przerwa
12:00 – 13:30	Wyzwania dla systemu ochrony własności intelektualnej w branży gier
	<p>dr Marcin Balicki, Uniwersytet Jagielloński, Piotr Mierzwiński, rzecznik patentowy, Kinga Palińska, CD Projekt RED, Mariia Stolbova, Natus Vincere, Przedstawiciel, Urząd Patentowy RP</p>
13:30 – 14:15	Przerwa
14:15 – 15:45	Jakiego wsparcia potrzebuje dziś branża gier
	<p>Przedstawiciel Game Industry Conference (tbc), Tomasz Topolewski, GovTech Polska, Kancelaria Prezesa Rady Ministrów, Przedstawiciel Ministerstwa Rozwoju i Technologii (tbc), Andriy Zozuliuk, Ukraiński Instytut Własności Intelektualnej, Ryszard Frelek, Światowa Organizacja Własności Intelektualnej</p>
15:45	Podsumowanie Konferencji